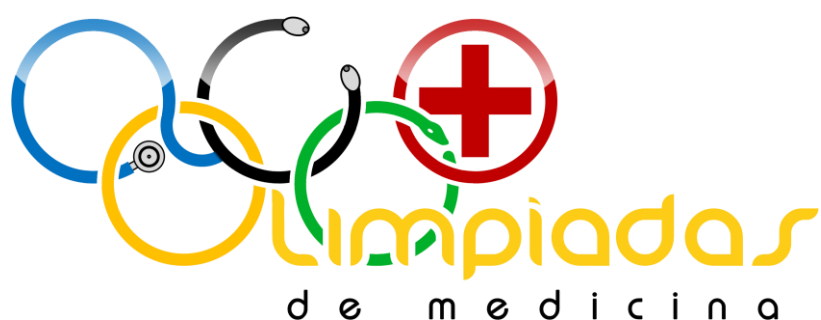


# REGULAMENTO DESPORTIVO



## Conteúdos

---

Regulamento Geral .....	1
Atribuição de Pontos .....	2
Organização dos Torneios.....	3
Basquetebol.....	4
Futebol de Cinco de Praia .....	5
Voleibol .....	6
Jogo da Corda .....	7
Quiz Olímpico .....	8

# 1. Regulamento Geral

---

Nas **XVII Olimpíadas de Medicina** podem participar todos os alunos das Faculdades de Medicina, divididos por 6 equipas correspondentes a cada um dos anos do curso, sendo que os cursos de Ciências da Saúde, Dietética e Nutrição e Microbiologia integram as equipas dos anos correspondentes.

As equipas são constituídas exclusivamente por alunos pertencentes ao mesmo ano, com excepção para:

- alunos que, tendo reprovado um ou mais anos, podem escolher qual o ano que preferem representar;
- ausência de jogadores suficientes numa determinada equipa, sendo que apenas se ambas as equipas estiverem de acordo é que poderá haver a inclusão de um atleta não pertencente a esse ano.

Do programa das XVI Olimpíadas de Medicina constam as **seguintes modalidades**:

- Basquetebol Feminino
- Basquetebol Masculino
- Futebol de 5 Feminino
- Futebol de 5 Masculino
- Voleibol (misto)
- Jogo da Corda (misto)
- Quiz Olímpico (misto)

## 2. Atribuição de Pontos

---

Os **pontos atribuídos** em qualquer uma das modalidades são:

1.º lugar	10 Pontos
2.º lugar	8 Pontos
3.º lugar	6 Pontos
4.º lugar	4 Pontos
5.º lugar	2 Pontos
6.º lugar	0 Pontos
falta de comparência*	-2 Pontos

A **participação das claques** é pontuada pela CODM de acordo com a seguinte tabela. A CODM salvaguarda-se, no entanto, o direito a não atribuir pontuação a claque alguma no caso de manifesta fraca qualidade das claques.

1.º lugar	4 Pontos
2.º lugar	2 Pontos

Em caso de empate na classificação final das Olimpíadas, o **desempate** deverá reger-se pelos seguintes critérios:

1.º critério	maior n.º de primeiros lugares
2.º critério	ano mais graduado
3.º critério	discute-se 'à chapada'

---

\* consideram-se **Faltas De Comparência** as situações em que a equipa se atrase mais de **10 minutos** face à hora marcada, com consequente retirada imediata dessa equipa da competição no desporto em causa (independentemente da fase)

### 3. Organização dos Torneios

---

#### Primeira Fase

Organização de 2 grupos de 3 equipas cada, seleccionados por sorteio. São apuradas para as Meias-finais as duas melhores equipas de cada grupo. Em caso de empate de pontos na primeira fase seguem-se os seguintes critérios de desempate:

1.º critério	goal ou point average
2.º critério	mais golos ou pontos marcados
3.º critério	fair play (menos cartões)
4.º critério	ano mais graduado
5.º critério	mais jogadores ressacados

#### Meias-finais

Serão jogados os dois seguintes jogos:

- 1.º classificado do grupo A vs. 2.º classificado do grupo B
- 1.º classificado do grupo B vs. 2.º classificado do grupo A

#### Final

Será jogada entre os vencedores das Meias-finais.

Em todas as fases, as **pontuações atribuídas por partida** seguem a seguinte tabela:

vitória	3 pontos
empate (caso se aplique)	1 ponto
derrota	0 pontos

Os **3.º, 4.º, 5.º e 6.º lugares** serão decididos pelo número de pontos da última fase em que participaram, observando-se os mesmos critérios de desempate da primeira fase caso necessário.

## 4. Basquetebol

---

**Equipa:** 4 elementos.

**Duração:** 20 minutos corridos, divididos em duas partes, com 5 minutos de intervalo.

**Regras:** iguais às do basquetebol, excepto:

- não existe contagem de 30, 10, 5 ou 3 segundos;
- há possibilidade de empate na primeira fase;
- a 3.ª falta implica desqualificação;
- só existem descontos de tempo caso haja paragens demoradas, ou por motivos de força maior.

**Critérios de Desempate** nas Meias-finais e Final:

1.º critério	prolongamento de 5 minutos
2.º critério	3 lançamentos livres
3.º critério	jogo de bate-pé



## 5. Futebol de Cinco

---

**Equipa:** 5 elementos.

**Duração:** 14 minutos corridos, divididos em duas partes, com 5 minutos de intervalo.

**Regras:** iguais às do futebol de cinco, excepto:

- todos os elementos têm de jogar descalços.

**Critérios de Desempate** nas Meias-finais e Final:

1.º critério	prolongamento de 5 minutos
2.º critério	3 grandes penalidades
3.º critério	marcações sucessivas de penaltys
4.º critério	roleta russa



## 6. Voleibol

---

**Equipa:** 6 elementos, num máximo de 4 do mesmo sexo em campo.

**Duração:** melhor de 3 sets até aos 15 pontos, com contagem directa.

**Regras:** iguais às do voleibol de praia, excepto:

- as substituições são ilimitadas.



## 7. Jogo da Corda

---

**Equipa:** 10 elementos, num máximo de 5 do mesmo sexo.

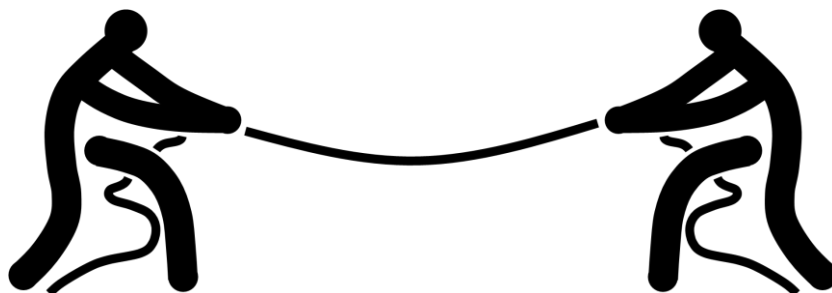
**Duração:** 5 minutos, ou até o lenço passar uma das balizas.

**Regras:**

- campo com linha média e 2 linhas de baliza, e corda com um lenço atado a meio;
- o jogo tem início ao sinal do apito, com o lenço colocado sob a linha média;
- ganha a equipa que consiga que o lenço ultrapasse a sua baliza, ou que tenha o lenço do seu lado do campo no final do tempo limite;
- pode-se sentar no chão e/ou enrolar a corda na mão.

**Critério de Desempate** nas Meias-finais e Final:

períodos de 2 minutos até que haja um vencedor



## 8. Quiz Olímpico

---

**Equipa:** 2 alunos responsáveis pelo preenchimento da grelha de respostas, restantes alunos desse ano colaborando nas respostas, exceptuando-se elementos pertencentes à CODM.

**Duração:** o quiz disputa-se em 3 sessões, nas quais são lidas 40 perguntas de temas variados, e 3 musicais.

### Regras:

- as respostas serão escritas em grelha própria distribuída pelo júri, devendo esta ser entregue até 5 minutos depois da leitura da última pergunta, sob pena de desqualificação na sessão em causa - sem impedimentos de disputar as seguintes;
- a grelha de respostas será corrigida pelo júri, e os resultados divulgados no início da sessão do dia seguinte, excepto na terceira sessão, em que serão divulgados na hora;
- das decisões do júri não cabe recurso;
- ganha a equipa que no cômputo geral das três sessões tiver mais respostas certas.

### Critérios de Desempate:

1.º critério	melhor classificação obtida nas sessões
2.º critério	respostas certas às 3 últimas perguntas
3.º critério	adivinha da idade somada da CODM

